**GIOCO PER I PREADOLESCENTI: NON LA SOLITA CACCIA AL TESORO**

Viene proposta la struttura di una caccia al tesoro per i preadolescenti. Il nuovo modo di giocare farà sì che i ragazzi si sentano più indipendenti e permetterà una migliore gestione delle risorse

degli animatori.

Ogni cartellone potrà essere creato come si vuole. Si consiglia di usare alcune delle prove proposte negli altri gioconi, così da formare una caccia al tesoro diversa dal solito.

**Obiettivo**: comporre la giusta sequenza numerica per arrivare al tesoro

**Target**: ragazzi secondaria

**Numero di partecipanti**: qualunque

**Durata**: un'ora circa

**Svolgimento**

Le squadre dovranno cercare dei cartelli in formato A4. Ciascun cartello sarà composto da un numero di riconoscimento, un gioco/enigma da risolvere e diverse possibili soluzioni. Ciascuna soluzione riporterà un numero di cartello da cercare; risposta esatta: trovo un altro cartello con un nuovo enigma, risposta errata: torno indietro . I numeri dei vari cartelli devono essere segnati su un foglio. Una volta terminate le sfide, si verifica l'ordine dei cartelli risolti.

Se corretto, verrà dato l'indizio per trovare il tesoro.

**Attenzioni educative**

Dividete i ragazzi in squadre equilibrate e non eccessivamente numerose. Questo consentirà lo spostamento più agile di ciascuna squadra, evitando la dispersione. Nominate un capo gruppo che si preoccupi di tenere foglio e penna per segnare l'ordine dei cartelli. Prestate attenzione che i cartelli non vengano in alcun modo staccati e spostati dalla propria sede. Per questo è necessario avere un numero adeguato di animatori che controllino gli spazi. Inoltre saranno necessari degli animatori pronti ad aiutare le squadre in difficoltà e che si perdono. Predisponete un luogo dove le squadre possano ricevere informazioni.